

Campamento de Verano

Modalidad	OCIO TECNOLÓGICO Y AVENTURA	Fechas	22 al 31 de julio	Lugar	Albergue Juvenil Hayedo de Santiago. Munilla - La Rioja.
Procedencia	Jóvenes Aragoneses y Riojanos	Nº de plazas	20	Edad	Nacidos en 2011, 2012 y 2013
Fecha y primer servicio	Día 22 de julio, primer servicio la comida.		Fecha y último servicio	Día 31 de julio, desayuno.	

Albergue Juvenil "Hayedo de Santiago" - Cipriano Martínez, 26 - 26286 - Munilla - La Rioja



Este proyecto de campamento se desarrolla en la localidad riojana de Munilla, ubicada en el Valle del Cidacos declarado Reserva de la Biosfera por la UNESCO en el año 2003.

Su riqueza medioambiental dibuja en el territorio una red de senderismo que permite descubrir el Hayedo de Monterreal, dando paso a una paleta natural difícil de olvidar.

Los yacimientos de Peñaportillo son sin duda uno de los puntos donde más se puede disfrutar de las huellas de los dinosaurios, ya que la claridad de los rastros, la variedad de los tipos e incluso el paisaje circundante forman un marco único.

Como centro del desarrollo de las actividades, el albergue "Hayedo de Santiago".

- Capacidad total del albergue: 46 plazas distribuidas en 2 habitaciones dobles, 4 triples, 4 cuádruples y 2 habitaciones de 7 plazas.
- Baños: de uso común en cada planta.
- Adaptado a personas con movilidad reducida.
- Calefacción.
- Ascensor.
- Espacios comunes: comedor y sala de estar con TV.
- Zona deportivo-recreativa: piscina y frontón en el pueblo.
- Cocina propia, añadiendo calidad a los menús diarios de nuestros jóvenes, con servicios de desayuno, comida, merienda y cena.



HORARIO DE UN DÍA NORMAL

8:00 Despertar
 9:00 Desayuno
 10:00 Tareas de limpieza
 10:30 Actividad de la mañana
 13:30 Tiempo libre
 14:00 Comida
 15:00 Tiempo libre
 16:00 Actividad de la tarde I
 18:00 Merienda
 18:30 Actividad de la tarde II
 20:00 Duchas
 21:00 Cena
 22:00 Velada
 00:00 Silencio

ACTIVIDADES:

Programa de Ocio tecnológico:

- Actividades Específicas:

Consistirán en diseño e impresión 3D, robótica, drones y realidad virtual. Las actividades de ocio tecnológico se desarrollarán en sesiones de mañana con un enfoque eminentemente práctico y en contacto directo con la naturaleza. Sin olvidar el objetivo prioritario que es la convivencia y la diversión, planteamos unos talleres formativos que permitirán a nuestros jóvenes potenciar sus habilidades, con actividades principalmente externas. Todo ello en un entorno seguro y con un programa práctico adaptado a todas las edades.

Programa de aventura:

- Barranco Perdido: parque de aventura, playa cretácica, museo paleontológico.
- Paintball.
- Tiro con Arco.
- Orientación.
- Senderismo.
- Otras actividades de campamentos (juegos deportivos, talleres, gymkanas, piscina municipal de Munilla, etc.).

AVISOS DURANTE EL CAMPAMENTO:

En el teléfono joven 900 200 272 de lunes a viernes de 9,00 a 14,00 horas.

En las instalaciones no hay teléfono de contacto para los jóvenes, durante la actividad, se indicará en la web del Instituto Riojano de la Juventud www.irj.es, un teléfono de URGENCIAS, habilitado para el campamento.

(NO se pasarán llamadas a los jóvenes, sólo urgencias.)

COSAS QUE HAY QUE TRAER AL CAMPAMENTO

Ésta es una lista orientativa, no quiere decir que SÓLO podáis traer ésto. Si consideráis que le sobra o le falta algo, se puede quitar y poner según necesidades.

- Saco de dormir y aislante (Obligatorio)
- Calzado cómodo deportivo, al menos dos pares. Evitar traer calzado nuevo.
- Chanclas con agarre al tobillo.
- 10 pares de calcetines.
- 10 cambios de ropa interior.
- Pantalones cortos.
- Pantalones largos (deportivos, mallas, etc.).
- Sudaderas o parte superior chándal.
- Camisetas en cantidad.
- Chubasquero o capa de agua.
- 2 bañadores.
- Toalla grande para la ducha.
- Toalla de aseo.
- Gorro o gorra para el sol de color claro.
- Crema protectora factor alto (mínimo 40FPS) y crema hidratante.
- Bolsa o neceser de aseo (cepillo y pasta de dientes, repelente mosquitos, gel de ducha, champú, pañuelos de papel, crema labios, cepillo o peine pelo, esponja, etc.)
- 1 bolsa grande para la ropa sucia.
- Linterna con pilas de recambio.
- Cantimplora (es importante llevarla porque es necesaria para las excursiones).
- Bolígrafo, cuaderno, algún libro, etc.
- Mochila pequeña, para llevar a las marchas.
- Pueden traer un poco de dinero para comprar algo el día de la excursión. No más de 30 euros.
- Si tiene teléfono móvil y lo trae, estará sujeto al buen uso del mismo, el cual tendrá horario de uso restringido. **No nos hacemos cargo de rotura, pérdida o robo.**
- Documentación original, tanto, del documento nacional de identidad (si lo tienen), como de la tarjeta de la seguridad social o tarjeta de seguro médico privado, con dos recetas (si tienen).

NOTA: Es importante que sean los propios acampados quienes realicen su bolsa de campamento y que los padres les supervisen.

ATENCIÓN MEDICAMENTOS. Dentro de la bolsa no debe llevar ningún medicamento. Éstos se entregarán el día de la salida en el autobús al equipo de monitores, acompañado de una hoja explicativa con indicaciones, tomas o instrucciones. Dicha hoja deberá estar fechada y firmada por los padres.