

# La carrera de la Prevención de residuos

## DESCRIPCIÓN DEL JUEGO

Este juego es una carrera ecológica en la que el ganador es el jugador que llega primero a la meta.

Para jugar se necesitan, como mínimo, dos jugadores, este tablero, un dado y una ficha para cada jugador (podéis utilizar monedas, tapones de botella, garbanzos, etc.).

El tablero está dividido en 38 casillas numeradas que forman un recorrido. Dieciocho de estas casillas son especiales: algunas os permitirán avanzar unas cuantas casillas, pero otras os harán perder el turno sin jugar o incluso retroceder. Cada jugador, cuando es su turno, tira el dado y desplaza su ficha tantas casillas como indique el resultado de la tirada.

El primer jugador que llegue a la última casilla gana la partida, pero sólo si lo hace con el número exacto que le permita llegar a ella; si obtiene un valor más alto, deberá retroceder ese mismo número de casillas.

Antes de empezar la partida cada jugador tira el dado; aquel que obtenga el número más alto será el jugador que empezará a jugar.

